**GAME**

* ~~make sure the scores stack~~
* ~~switch view from intro to game table.~~
* ~~1. deal one open card to the dealer and one closed.~~
* ~~2. deal two cards to the player~~
* ~~update current hand~~
* ~~on hit:~~
* ~~function dealCard(player/dealer)~~
* ~~{ what position to put the card on?~~
* ~~{ create a random number~~
* ~~{ change card image source~~
* ~~{ move the card to correct position~~
* {{ card animation
* ~~{ update current hand~~
* ~~{ update player’s current hand in UI~~
* ~~on stand:~~
* ~~continue with dealer rules untill resolution.~~
* ~~end-game~~
* ~~update score~~
* ~~function resetGame~~
* ~~{ reset current hand~~
* ~~{ reset the card imgs~~
* ~~solve the ‘18’ anamolly~~
* ~~for every ace, if the hand score goes over 21, drop it by 10.~~
* המשחק עובד בסיבובים ולכן אני חושב לעשות לולאת פור עם חמישה סיבובים.
* את התור של השחקן אפשר להכניס לתנאי שמבוסס על משתנה שבודק האם השחקן עומד.
* התנאי יכול להיות ערך באובייקט של שחקן/דילר